

El síndrome del planeta Piñata

Afortunadamente, la humanidad está saliendo del segundo período Medieval. Estamos entrando *Le Nouveau Renaissance* expresado en francés. Este proceso de maduración nos libraré de los juegos de adolescentes, procurando pasatiempos más reflexivos y productivos. Cuando yo era un niño, pensaba como un niño. Es tiempo de almacenar esas cosas infantiles.

La complejidad no importa, siempre hay una analogía que puede convertir lo grande en pequeño, lo complejo en simple. Estamos siendo testigos de un cambio tectónico en la conciencia y la organización humanas. Por lo pronto, no nos damos cuenta de que entre nosotros existen aquellos que han estado jugando juegos para obtener sus propios oscuros objetivos. La mejor forma de exponer los actos de la élite es comparar sus juegos con los juegos de nuestros jóvenes.

Jugando al Planeta Piñata

En este juego, la élite modela el globo dentro de un contenedor frágil de papel maché, cubierto con papel crepé, lleno de golosinas y colgando de una cuerda sobre un niño mareado, con los ojos cubiertos vendados, esgrimiendo un palo. Las analogías simples, aunque útiles, requieren de algunas explicaciones.

El niño mareado con los ojos vendados, en este caso, es un subconjunto humano, malicioso y paternalista, que ha atormentado a la familia humana por siglos. Siempre en guerra con sus vecinos o contra ellos mismos, estos adolescentes han estado sumidos en su búsqueda por una visión de siglo séptimo de perfección. El *Nouveau Renaissance* eliminará la venda y el mareo, y el alocado blandir del palo religioso.

La mitad de la población en este subconjunto son mujeres, sujetas a la más cruel e insufrible posición entre todos los grupos en este planeta. No hay nada divino en el matrimonio forzado, las múltiples esposas o la subyugación de los derechos humanos a la educación, el empleo y la propiedad. Por generaciones, estas mujeres han sufrido de la mutilación genital ordenada por los hombres. Esta barbarie contra estas mujeres, sus hermanas y sus madres no será heredada a sus hijas del Renaissance. La víctima de violación no será más lapidada hasta la muerte por tener una fuerza de atracción que sobrepasa la pureza de la fuerza de voluntad de sus hermanos.

La piñata en este caso no es el modelo festivo clásico, tampoco. Esta calabaza rellena de sorpresas tiene un poderoso palo propio, pero, en este caso, la piñata también es vendad y gira sobre su cuerda. La élite está pesadamente investida de los beneficios de la guerra, y un contragolpe significativo sería un “terminador del juego” y la obstrucción del juego real, el dominio del mundo.

La piñata terminará a los medios inducidos a girar y encegucerse. La piñata se liberará a sí misma de la cuerda elitista y usará su palo en una forma correcta y justa para proveer oportunidad para la toda la humanidad. La piñata luego se romperá para repartir sorpresas desde su conocimiento y productividad incrementados.

El Paso del Pastel

En este juego sencillo, cada quien toma un número y camina sobre cuadrados numerados en un círculo hasta que la música deja de tocar. El afortunado ganador está parado sobre el número del pastel que está en oferta. Los elitistas han amañado este juego por medio de proveer a la mayoría de nosotros con números imaginarios. Como nosotros nunca podemos detenernos en el número “correcto” que la probabilidad elitista para obtener todo el pastel se incrementa.

Lo que había funcionado para la élite en el fraude de préstamos y ahorros, el fraude de Dot Com y el fraude bancario, solamente requerían trabajar una vez más. Para lograr que este último juego funcione, la élite malvada necesitaba de una rama débil de la ciencia corrupta para declarar que un “humano causó el desastre”, en palabras de nuestro valiente líder. En este caso, si tú exhalas, tú eres una amenaza para el planeta. La exterminación en masa del humano es, entonces, apropiadamente considerada como benéfica para el planeta.

La élite sufrió un revés en este juego cuando el “Horizonte de Eventos de Anglia del Este” expuso los “números crudos” detrás de los más altos impuestos y asidero del poder de toda la historia. Esto ha sido un contratiempo del juego final en los dos frentes. Primero, ello redujo el nivel de financiamiento y control que causó una reducción en los puestos del organigrama del Nuevo Orden Mundial (NWO, por sus siglas en inglés). Por esta razón, algunos antiguos jugadores privilegiados del Goldman Sachs están ahora a punto de ser excluidos. El segundo problema fue el restablecimiento del reloj del juego, como la “marca” que ahora tendría tiempo y razón para revisar la ciencia fraudulenta, antes del planeado juego final.

Foto-Shopping para la Diversión y la Ganancia

Este es un nuevo pasatiempo, no realmente un juego; sin embargo, ha sido totalmente subutilizado por los elitistas. Ellos han fotografiado osos polares sobre hielos flotantes para dramatizar la pérdida del Ártico. La Avenida Madison ya nos tenía acostumbrados a los osos polares sorbiendo Coca-Cola con popotes, así es que ¿por qué no expandir esa imagen? Todos nosotros sabemos que Santa Claus vive en el Polo Norte. Todos sabemos que los palos de hockey son importantes para el modelo matemático del clima y que los gases humanos han incrementado los peligros de la luz ultravioleta.

Lo que ahora debemos ver son imágenes de osos polares, usando lentes de sol, sorbiendo cola y jugando hockey contra Santa y sus duendes en el último remanente del campo de hielo polar. Una imagen vale más que mil palabras y, con las imágenes modificadas por foto-shop, nuestros niños ni siquiera tendrían que usar palabras. Piense en el ahorro para nuestro sistema educacional si los niños fueran liberados de leer y escribir. Ellos tendrían más tiempo de esparcimiento para cantar alabanzas a nuestro Presidente y para modelar el necesario “tazón de hierro de arroz” para su disminuida vida futura bajo los planes del Nuevo Orden Mundial (NWO por sus siglas en inglés).

El Rey en la Montaña, Captura la Bandera, las Escondidas

De paso, una breve mención a unos cuantos más juegos favoritos de nuestra infancia. En el juego del “Rey en la Montaña”, elegimos un punto alto y a alguien que haga el papel de rey. Todos se aproximan para intentar meter o sacar al rey de la cima. En algún momento, hay un matón en la cima sin posibilidad alguna de sucesión. Todo mundo, excepto el rey, se desilusiona rápidamente de este juego.

En “Captura la Bandera”, se eligen dos equipos, se dibuja una línea y se coloca una bandera a cada lado de la línea. Los jugadores se turnan para correr hacia la línea tratando de alcanzar la bandera; sin embargo, si son capturados quedan fuera del juego. La élite se mantiene empujando a los miembros de nuestro equipo sobre la línea para capturar y expulsar sin estrategia para realmente capturar bandera alguna del oponente.

El viejo juego favorito de “las Escondidas” tiene un giro metafórico. En esta versión, la verdad, los niveladores del poder, nuestra riqueza nacional y la disminución de la temperatura, entre otras cosas, son lo que se esconde. La humanidad es “ELLO” y nosotros debemos buscar la verdad. Afortunadamente, los miembros de la humanidad más perceptivos han encontrado la verdad de todos estos aspectos y están suministrándola, a través de la Internet, para todos nuestros prójimos.

Guacamole Internacional

Este juego es el menos favorecido por este autor; no obstante, es una desafortunada necesidad. En este juego, los proponentes del fraude climático causado por el humano se oculta bajo la mesa falsa de la respetabilidad y salen al azar por los agujeros. Ellos hacen declaraciones absurdas que necesitan ser refutadas, pero se agachan bajo la mesa sin dar una oportunidad para el debate.

Nunca discutas con un estúpido, él hará que ambos ustedes se miren como estúpidos. En este caso, los negadores del calentamiento global podrían fácilmente hacer que los calentólogos parezcan tan tontos como lo son. Sin embargo, nosotros hemos negado la oportunidad para el debate, para la revisión por parejas o para publicación. La revista *Nature* ha hecho más fácil el juego del “guacamole”. Ellos han publicado una lista de 250 científicos que apoyan el fraude del Calentamiento Global Antropogénico (AGW por sus siglas en inglés), como si eso se equiparara con los 30,000 científicos que han firmado una petición contra el fraude del AGW.

La que pronto será la lista de moles guaca (molidos), incluirá a estos y a los numerosos editores y escritores de ciencia ficción que han etiquetado al AGW como un hecho. Habrá una reeducación masiva sobre la Ética Científica y el Método Científico o habrá retiros forzados masivos. Tu carrera no significa otra cosa que la verdad y el bienestar futuro de la humanidad.

El Final Para los Juegos de la Infancia

Todos nosotros trascendemos la infancia y los juegos de la infancia. Hay juegos de adultos que son de valor para desarrollar la memoria, la estrategia y la lectura de tu oponente. Tres de estos juegos de adultos incluyen al póquer, el bridge y el ajedrez. Ahora, retaré al Nuevo Orden Mundial para sostener un round simultáneo de cada uno de estos juegos.

Con los tres juegos de mesa, dejemos que los juegos comiencen. En primer lugar declaro tu fanfarronería en el póquer (blof). Tú no tienes el capital, la fuerza o el sigilo necesarios para ganar este juego. La humanidad ha puesto sus cartas de bridge sobre la mesa y mi oferta de apertura es un Siete Sin Triunfos. Tú no tienes esperanza de ganarle a este simple truco. En la mesa restante, mi Rey de la Verdad está bien encastillado y declaro un “Jaque”. Tú estás ahora a un paso del “Jaque-mate”. La humanidad pronto será liberada, mientras que tú estás proyectado en la mazmorra de tus decisiones para enfrentar a tus dragones demoníacos.

Autor: Ingeniero Profesional Joseph A. Olson.

8 de Abril de 2010.

Traducción al Castellano: Biólogo Nasif Nahle Sabag.

8 de Marzo de 2011.